

## WEDSTRIJDREGLEMENT 2026-2027

1. De wedstrijden worden gespeeld met zaalvoetbal doelen.
2. Elke wedstrijd duurt bij normaal verloop 50 min. verdeeld in 2 spelperiodes van elk 25 min. Begin en einde van elke spelperiode worden aangegeven door een fluitsignaal van de scheidsrechter. Na de eerste spelperiode is 3 min. rust toegelaten. De duur van elke spelperiode moet worden verlengd voor het nemen van een strafschoot of een strafcornerbal. Na de 1ste helft verwisselen de ploegen van speelhelft. Alleen de scheidsrechter zal oordelen over de juiste speelduur van de wedstrijd.
3. Het spel wordt gespeeld door twee ploegen elk bestaande uit maximum tien spelers, waarvan er maximaal vijf spelers op het veld staan. Bovendien moet één van die vijf de doelman zijn. Elke ploeg moet de wedstrijd met minimum 4 spelers (doelman inbegrepen) kunnen aanvangen. De wedstrijd dient gestaakt te worden indien één van beide ploegen herleid is tot minder dan vier spelers (doelman inbegrepen). **Een ploeg mag NIET aantreden zonder doelman.**

**Het aantal vervangingen is onbeperkt en dienen te gebeuren aan de middellijn. De vervangingen mogen alleen gebeuren als de bal over de zijlijn of over de doellijn is gerold. Uitzonderlijk kan bij een gele kaart of kwetsuur van een speler, de scheidsrechter beslissen een vervanging toe te staan. Indien de ploeg wenst te wisselen van doelman dan dient hiervoor toestemming gevraagd te worden aan de scheidsrechter. Deze wissel kan plaatsvinden wanneer de bal niet in het spel is.**

**In geval van strafcorner of fout zijn er geen vervangingen toegestaan.**

Spelers die tijdens de eerste speelhelft toekomen (maar reeds op het blad waren vermeld) moeten toelating vragen aan de scheidsrechter om het terrein te betreden en hem eerst hun identiteitskaart/rijbewijs tonen.

**Spelers die tijdens de tweede speelhelft toekomen zijn NIET meer speelgerechtigd.**

4. Een ploeg die vrijwillig het veld verlaat, verliest de wedstrijd met forfait 5-0 en moet een geldelijke boete betalen van 25 euro.
5. Een speler mag niets dragen dat gevaarlijk kan zijn voor de andere spelers (o.a juwelen, hoofddeksel ....)
6. De ploeg, door de toss begunstigd, heeft het recht haar kamp of de aftrap te kiezen. Nadat de scheidsrechter teken heeft gegeven, vangt het spel aan met een trap op de bal, gelegen op het middelpunt van het speelveld en dit door een speler van de aftrappende ploeg in gelijk welke richting. Alle spelers moeten zich op hun eigen speelhelft bevinden tot de aftrap is genomen. De spelers van de niet aftrappende ploeg moeten zich op min. 5 meter van de bal bevinden tot de aftrap is genomen. De nemer van de aftrap mag de bal geen 2<sup>de</sup> maal spelen voor deze door een andere speler is gespeeld. **Uit een aftrap kan NIET rechtstreeks een doelpunt worden gemaakt.**
7. Er wordt afgetrapt telkens een speeltijd begint en na het aantekenen van een doelpunt.
8. **De bal is uit het spel** indien:
  - a) hij volledig over een zij- of doellijn is gegaan (over de grond of in de lucht).
  - b) wanneer hij het plafond of armaturen heeft geraakt
  - c) het spel door de scheidsrechter wordt stilgelegd

9. Op elk ander ogenblik is **de bal in het spel** van het begin tot het einde van de wedstrijd, ook in de hierna genoemde gevallen:

- a) indien hij in het speelveld terugspringt na een doelpaal of dwarslat te hebben geraakt of na de scheidsrechter te hebben geraakt die zich in het speelveld bevindt. **De scheidsrechter wordt op het speelveld aanzien als een dood voorwerp, dan kan hij ook niet geïnterpelleerd worden indien de bal zijn lichaam raakt.**
- b) ingeval van een veronderstelde overtreding van de spelregels zolang de scheidsrechter geen beslissing heeft genomen.

De lijnen behoren tot het gebied dat zij afbakenen. Bijgevolg behoren de zij- en doellijnen tot het speelveld. De bal is dus uit het speelveld indien hij de lijn volledig heeft overschreden. Een intrap wordt dan gegeven op een bal die stilligt op de zijlijn, binnen de 5 sec. Bij overtreding hiervan gaat de bal naar de tegenpartij van op dezelfde plaats. Bij elke intrap moeten de tegenstrevers op min. 5 meter afstand blijven. **Een intrap wordt aanzien als een onrechtstreekse vrije schop, men kan dus NIET rechtstreeks scoren vanaf de zijlijn.** Bij intrap wordt de bal met de voet in het speelveld gebracht. Raakt de speler die intrapt de bal twee keer na elkaar aan, dan wordt een vrijschop toegekend aan de tegenstrever.

De bal zal steeds volledig stil moeten liggen bij het hernemen van het spel en men wacht op een teken van de scheidsrechter. Bij het niet correct uitvoeren van deze spelherneming, kan de scheidsrechter deze spelfase doen hernemen.

## 10. Doeltrap

De doeltrap wordt gegeven van op (+-) de doellijn, maw tussen de doellijn en de eerstvolgende lijn (+- 1 meter). De bal moet volledig stilliggen vooraleer hij mag worden ingetrapt, en dit binnen de 5 sec. Een doeltrap wordt gegeven als de bal de doellijn heeft overschreden. Wanneer de doelman de bal langer dan 5 seconden in zijn bezit houdt, gaat de bal naar de tegenpartij. Deze brengen de bal terug in het spel vanaf de hoek van het terrein.

**De tegenstrevers bevinden zich buiten het strafschoopgebied wanneer een doeltrap gegeven wordt. Ze kunnen het strafschoopgebied betreden éénmaal de bal terug in het spel is. De bal is in het spel wanneer de bal het strafschoopgebied heeft overschreden of wanneer een eigen speler de bal toegespeeld krijgt (= aanraken) binnen zijn doelgebied.**

**Vanuit een doeltrap kan er niet rechtstreeks gescoord worden.**

## 11. Doelworp

**De doelman mag bij het niet-buitengaan van de bal, hem terug in het spel brengen al rollend, gooiend, voor zich rollen en trappen. Uit een doelworp kan NIET een doelpunt worden gemaakt.**

## 12. Terugspeelbal naar doelman

**De doelman mag de bal niet met de handen spelen wanneer een medespeler hem de bal vrijwillig toespeelt, (ongeacht voet, borst, hoofd,...), noch tijdens het spel noch na een intrap.** Wanneer de doelman de bal met de handen speelt, gaat de bal naar de tegenpartij met een onrechtstreekse vrije trap op de rand van het doelgebied.

De doelman mag wel ongelimiteerd aangespeeld worden en met de voeten spelen.

De doelman mag de bal met de handen spelen:

- Wanneer de bal in laatste instantie geraakt werd door een tegenstrever
- Wanneer de bal naar hem terugkomt bij een scheidsrechtersbal

**13. Een strafschop** wordt toegekend bij een rechtstreekse fout of handspel in het strafschopgebied.

Het trappen van een strafschop gebeurt als volgt:

- a) de bal moet door de speler die de strafschop neemt op het strafschoppunt gelegd worden. De scheidsrechter is de enige die te oordelen heeft of de bal correct ligt.
- b) alle spelers, met uitzondering van de doelman van de tegenpartij, moeten zich binnen het speelveld maar buiten het doelgebied bevinden en op minimum 5 meter van de bal.
- c) de doelman van de tegenpartij moet met beide voeten op de doellijn tussen de doelpalen staan. Hij mag zijn voeten niet bewegen tot de bal getrapt is.
- d) De strafschopnemer moet met het gezicht naar het doel en de bal staan. Hij mag zich niet achter de volgende stippellijn begeven. Hij mag bij het trappen van de strafschop zijn aanloop niet onderbreken. Indien hij zich hieraan niet houdt, is zijn schop ongeldig en mag deze niet hernomen worden, er volgt een onrechtstreekse vrije schop.
- e) de strafschopnemer moet de bal voorwaarts trappen.
- f) wanneer de strafschopnemer de bal achterwaarts speelt is zijn schop ongeldig en wordt dit bestraft met een onrechtstreekse vrije trap tegen.
- g) de toelating om de strafschop te trappen moet door de scheidsrechter met een fluitsignaal gegeven worden.
- h) uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord.
- i) de bal is in het spel zodra hij in beweging gebracht is door strafschopnemer.

**14. Handspel** wordt gefloten als er een beweging is van hand of arm naar de bal. De arm reikt tot en met het schoudergewricht. Een aangeschoten, onverwachte bal vanop korte afstand getrapt tegen de hand of arm wordt dus niet gefloten. Er wordt ook geen strafschop gefloten als de hand of arm gebruikt wordt om gezicht of onderbuik te beschermen.

**15. De strafcorner** wordt toegekend bij de 4<sup>de</sup> hoekschop. Strafcornerballetten worden bijgehouden en opgeteld door de scheidsrechter.

Bij de vierde hoekschop wordt de bal op het strafcornerpunt gelegd voor het nemen van een strafcorner. Strafcornerpunt (waar halve maan doelgebied de doellijn kruist) bevindt zich op 5 meter van elke doelpaal langs beide kanten op de doellijn.

Uitvoering strafcornerbal;

- a) de bal wordt naar keuze, links of rechts van het doel op het strafcornerpunt gelegd.
- b) de eerste speler neemt plaats achter de bal.
- c) de tweede speler neemt plaats buiten het strafschop gebied en achter de strafschoplijn.
- d) de eerste speler zendt de bal in één beweging met de voet naar de tweede speler, die de toegezonden bal rechtstreeks naar het onverdedigde doel kopt.

De bal mag de grond niet raken vooraleer de tweede speler heeft gekopt.

De bal moet in 1 beweging over de doellijn gaan zonder de grond te raken nadat de tweede speler hem naar doel heeft gekopt. Scoren via doelpaal of doellat is NIET geldig.

Van zodra de bal in het spel is mag de speler die kopt het strafschopgebied tijdens de strafcornerbalfase niet betreden.

Tijdens het trappen van strafcorner ballen nemen alle spelers plaats achter de middellijn. Na cornerbal wordt het spel hervat met een doeltrap. Behalve wanneer er via de strafcorner een doelpunt werd gescoord, dan hernemen we het spel vanaf de middellijn.

**16.** De vrije schoppen worden ingedeeld in twee soorten:

- a) de rechtstreekse vrije schop, waardoor rechtstreeks een doelpunt mag gemaakt worden tegen de overtredende ploeg.
- b) de onrechtstreekse vrije schop, waaruit niet rechtstreeks kan worden gescoord; deze wordt door de scheidsrechter aangegeven door zijn arm vertikaal tot boven zijn hoofd uitgestrekt te houden totdat de vrije schop zijn eerste uitwerking heeft gehad, d.w.z. totdat de bal door een andere speler is geraakt of hij uit het spel is gegaan.

Wanneer een speler een vrije schop neemt moeten de tegenstanders zich op tenminste 5 meter van de bal bevinden. De bal moet stilliggen op het ogenblik dat de vrije schop wordt genomen. De speler die de vrije schop neemt mag de bal geen tweede keer spelen voor hij door een andere speler is aangeraakt. Indien een speler tot op minder dan 5 meter van de bal nadert voor de vrije schop is genomen dient de scheidsrechter de vrije schop te laten hernemen, de schuldige speler een verwittiging te geven of in geval van recidive de gele kaart te tonen.

Een speler die opzettelijk een van de volgende overtredingen begaat wordt bestraft met een rechtstreekse vrije schop:

- a) een tegenstander trappen of slaan of pogen te trappen of te slaan
- b) spuwen naar een tegenstander
- c) een tegenstander vasthouden of duwen
- d) **een tegenstander langs achter aanvallen met contact.**
- e) een tegenstander doen vallen of pogen te doen vallen met de benen (voetje lichten) of zich voor of achter hem te bukken
- f) op een tegenstander springen of hem op ruwe of gevaarlijke wijze aanvallen (zoals o.a. de zogenaamde "sandwich")
- g) een tegenstander met de schouder aanvallen
- i) de bal met arm of hand spelen, hem dragen, slaan of werpen  
hand of arm naar de bal en hem raken is fout  
**bal naar de hand of arm (zonder beweging naar de bal) is geen fout**
- h) **een "sliding" (altijd en overal, bv. pogen de bal uit het doel proberen te houden, ...)**

Een hielpas (het zogezegde hakje) kan de scheidsrechter slechts bestraffen indien hij die beoordeelt als gevaarlijk of brutaal spel

Begaat een speler een van deze overtredingen binnen het eigen strafschoopgebied moet deze overtreding bestraft worden met een strafschoop.

Een speler die een van de volgende overtredingen begaat wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije schop:

- a) spelen of zich gedragen op een manier die volgens de scheidsrechter gevaarlijk is, bv.: voet te hoog als een speler de bal met het hoofd wil spelen of hoofd te laag als een speler de bal met de voet wil spelen
- b) zich schuldig maken aan vertragingsschoppen of spelbederf

**De vrije schop dient binnen de 5 seconden na fluitsignaal genomen te worden, bij overtreding hiervan gaat de bal naar de tegenpartij van op dezelfde plaats.**

**17.** Indien de bal de zoldering raakt wordt er een onrechtstreekse vrije trap gegeven in het nadeel van de ploeg wiens speler het laatst de bal heeft aangeraakt. **De vrijschop wordt genomen van aan de zijlijn ter hoogte waar de bal de zoldering heeft geraakt.**

## 18. Sancties/Tuchtmaatregelen

Een speler moet een officiële waarschuwing krijgen:

- wanneer hij aanhoudend de spelregels overtreedt/ wanneer hij door woorden en/of gebaren de beslissingen van de scheidsrechter afkeurt

De scheidsrechter kan een speler die zich schuldig maakt aan volgende vergrijpen bestraffen dmv **een gele kaart**:

- a) aanhoudend de spelregels overtreden
- b) door woorden of gebaren de scheidsrechterlijke beslissingen bekritisieren
- c) zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag

**Een speler die een eerste gele kaart krijgt mag verder spelen. Indien hij later een tweede gele kaart krijgt, moet hij een rode kaart krijgen en de zaal verlaten. De uitgesloten speler mag NIET vervangen worden en hij moet onmiddellijk de zaal verlaten.\* Zijn ploeg moet dan verder spelen met een speler minder. De uitgesloten speler wordt onmiddellijk geschorst voor de volgende speeldag.**

Een speler die op één seizoen 3x geel krijgt zal gestraft worden met één speeldag schorsing. De schorsing heeft plaats de 1ste speeldag na de speeldag waar de speler zijn 3<sup>de</sup> gele kaart kreeg.

Een speler moet definitief worden uitgesloten (**rode kaart**) indien:

- a) hij zich schuldig maakt aan gewelddadig gedrag
- b) hij zich schuldig maakt aan ruw spel
- c) hij beledigende of onbehoorlijke taal gebruikt tegen scheidsrechter/publiek

Bij rechtstreekse rode kaart mag de uitgesloten speler **NIET** vervangen worden en hij moet onmiddellijk de zaal verlaten.

**Bij een rechtstreekse rode kaart tijdens een wedstrijd of de stopzetting van een wedstrijd wordt volgens volgend schema gehandeld:**

- 1) Scheidsrechter maakt wedstrijdverslag binnen de 48 uur en speler wordt onmiddellijk geschorst voor de volgende speeldag**
- 2) Minnelijke schikking wordt opgesteld en doorgestuurd naar ploegverantwoordelijke binnen de 24 uur**
- 3) Ploegverantwoordelijke krijgen 48 uur om beroep aan te tekenen.**
- 4) Indien nodig: samenkost met alle betrokken partijen (ploegverantwoordelijke, betrokken speler(s), scheidsrechter) waarna finaal besluit genomen wordt**

ALLEEN de scheidsrechter is bevoegd te oordelen over de strafmaatregel die hij meent te moeten nemen en daaruit volgend deze dan ook op te leggen. Hij is niet verplicht deze maatregelen in een stijgende volgorde (gradatie) toe te passen. Het slagen van iemand, het spuwen of het natrappen moet in elk geval gesanctioneerd worden met een definitieve uitsluiting.

**\*Een uitgewezen of uitgesloten speler moet zich onmiddellijk naar de kleedkamers begeven. Hij is verplicht de sporthal te verlaten vooraleer de wedstrijd wordt hernomen. Bij weigering wordt de wedstrijd stopgezet en verliest zijn ploeg de wedstrijd met de forfaitsscore van 5-0 en bijhorende boete van 25€.**

Een speler die tijdens de wedstrijd uitgesloten wordt, mag NIET vervangen worden. Indien de uitgesloten speler het speelveld weigert te verlaten en/of zich naar de kleedkamers weigert te begeven, zal de scheidsrechter de passende beslissing nemen.

**Deze reglementering is eveneens van toepassing voor de wisselers die op de reservebank zitten. Wanneer een wisselspeler een rode kaart krijgt, moet 1 speler die aan het spel deelneemt, het speelveld verlaten en speelt men verder met 3 spelers + 1 doelman.**

**Een voorwaardelijke straf loopt af 12 maanden na ingaan van de straf. Dit wordt meegedeeld via de 'Kaartenstand' op de website.**

**19.** Voor het leiden van een wedstrijd wordt een **scheidsrechter** aangeduid. Zijn bevoegdheden en de uitoefening van zijn macht, hem toegekend door de spelregels, nemen een aanvang op het ogenblik dat hij de inrichting waar het speelveld zich bevindt betreedt en eindigen zodra hij ze verlaat. Zijn beslissingen over feiten die tijdens de wedstrijd gebeuren zijn onherroepelijk voor wat betreft het resultaat van de wedstrijd. De scheidsrechter waakt over de toepassing van de spelregels. Hij neemt nota van incidenten en dit voor, tijdens en na de wedstrijd; hij zal hierover verslag uitbrengen. De scheidsrechter houdt de speeltijd bij en zorgt dat de wedstrijd de reglementaire duur heeft, hierbij rekening houdend met de verloren gegane tijd wegens ongeval of om het even welke andere reden. Hij heeft onbeperkte macht en bevoegdheid het spel te onderbreken voor elke overtreding van de spelregels en het spel te schorsen of definitief te staken zo hij dit nodig acht wegens de omstandigheden, gedrag van de toeschouwers of gelijk welke andere reden. Hij zal er evenwel over waken het spel niet te onderbreken indien hij van oordeel is hierdoor de overtredende ploeg te bevoordelen indien hij wel zou onderbreken (de zogenaamde balvoordeelregel). De scheidsrechter mag dus voordeel toekennen.

**20.** Voor iedere aanpassing van dit reglement zullen de ploegen op de hoogte gehouden worden. Geen enkele ploeg mag veranderingen aanbrengen aan dit reglement, zonder akkoord van het bestuur.

### **MINIVOETBALBOND DILBEEK**

#### **BESTUURSLEDEN**

##### **Voorzitter:**

Eddy De Hertogh

GSM: 0474/47.81.93

E-mail: eddy.dehertogh@pandora.be

##### **Secretaris:**

Vandenbergh Dirk

GSM: 0495/50.03.43

E-mail:

dirkvandenbergh@hotmail.com

##### **Penningmeester:**

Benny Camermans

GSM: 0478/41.69.31

E-mail: bendebeer123@hotmail.com

#### **Scheidsrechters Dilbeek:**

Van Opalphen Eddy

Vandenbergh Dirk